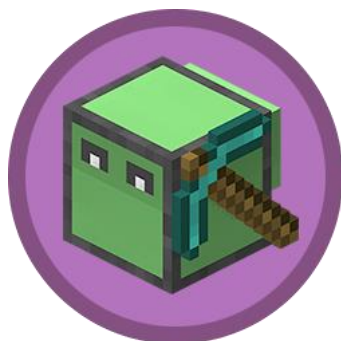


# PODSTAWY PROGRAMOWANIA

warsztaty dla dzieci 8-10 lat w świecie gry Minecraft



Zapoznanie z podstawowymi pojęciami i konstrukcjami logicznymi z zakresu programowania: **warunek, pętla, zmienna. Tworzenie algorytmów w języku blokowym LUA.** Każde spotkanie to **praca z podręcznikiem** (bez komputera), **nauka kodowania w świecie gry Minecraft** i zadania rozwijające cyfrowe kompetencje społeczne.

Warsztaty realizujemy **w trybie rocznym**. Spotkania odbywają się **raz w tygodniu i trwają 1,5 godziny**. Dzięki dodatkowym materiałom na naszym kanale YT mogą ćwiczyć zdobyte umiejętności w domu.

## PORUSZANE ZAGADNIENIA:

- wprowadzenie do kodowania blokowego LUA,
- proste algorytmy ruchu robota,
- wprowadzenie pętli REPEAT,
- wprowadzenie warunku IF,
- wprowadzenie TRUE/FALSE w warunkach,
- wprowadzenie pętli WHILE,
- pętla nieskończona WHILE TRUE DO,
- wprowadzenie funkcji,
- pisanie autorskich programów,
- wprowadzenie do mechanizmów redstone, - bramki logiczne,
- wprowadzenie konstrukcji ELSE IF,
- rozbudowane programy z IF (warunek w warunku),
- wprowadzenie zmiennych,
- PĘTLA FOR i zastosowanie zmiennych,
- zmienne losowe,
- konkurs programistyczny,
- wprowadzenie do kursu dla zaawansowanych (programowanie tekstowe),

